

# Miskolc Városi Diáksport Szövetség

3527 Miskolc, Sík u. 16.

E-mail: miskolc.diaksport@gmail.com

Honlap: www.mvdsz.hu



## I.KORCSOPORTOS LABDARÚGÁS DIÁKOLIMPIA VÁROSI DÖNTŐ 2018/2019. tanév

### A VERSENY CÉLJA:

- Versenylehetőség biztosítása, a sportág népszerűsítése.
- A továbbjutás kivívása.

### A VERSENY IDEJE

2019.március 26. kedd 12:00

### A VERSENY HELYE:

Diósgyőri Labdarúgó Akadémia kis műfüves pályái  
/ bejárat a konténer öltözőknél/

### RÉSZTVEVŐK:

- Az általános szabályok szerint: I. kcs. (2010-ben v. később született tanulók)  
„X” csoport: 1.Szt.Imre Ált.Isk. 2.Vörösmarty Kat.Ált.Isk. 3.Diósgyőri Ref.Ált.Isk.  
„Y” csoport: 1.Jókai Ref.Ált.Isk. 2.Szirmai Ref.Ált.Isk. 3.Könyves Ált.Isk.

### IGAZOLÁS:

- Igazgató által aláírt internetes összesítő névsor, pecséttel, diákigazolvány

### CSAPATLÉTSZÁM:

10 fő játékos mérkőzésenként, 4+1 fő a pályán.

### EGYÉB SPORTÁGI RENDELKEZÉSEK:

- játékidő: 2 x 12 perc
- 20x 40 méteres pálya, 3X2-es kapu, 4-es labda
- Játékszabályok: a labdarúgás játékszabályai szerint. Lásd országos versenykiírás!  
**Szabályok csatolva a versenykiíráshoz!**

### LEBONYOLÍTÁSI REND:

- Csoportokon belül körmérkőzéses formában. A csoportok első két helyezett csapata keresztjátékot játszik, a csoport harmadikok az 5.helyért mérkőznek.

### JÁTÉKVEZETÉS:

- Játékvezetőt az MVDSZ fizeti.! Játékvezetői díj: 1000 Ft/mérkőzés

### EGYÉB:

- A helyszíneken az értéktárgyakért a rendező nem vállal felelősséget.

**Figyelem! Kérem a testnevelő kollégákat, hogy az első mérkőzés előtt, töltsék ki az egyszerűsített jegyzőkönyben a mérkőzéseken szereplő játékosok nevét és aláírásukkal hitelesítsék ezt! Amennyiben ezt elmulasztják, utólagos kizárást von maga után! Köszönöm!**

**IDŐREND**  
**2019.március 26. kedd**

1.pálya

12:00 Szt.Imre – Vörösmarty  
12:30 Vörösmarty – Diósgy.Ref.  
13:00 Diósgy.Ref. – Szt.Imre  
13:30 X/1. – Y/2. „M”  
14:00 X/3. – Y/3. 5.helyért  
14:30 „M”gy. – „N”gy. 1.helyért  
15:00 EREDMÉNYHIRDETÉS

2.pálya

Jókai – Szirmai Ref.  
Szirmai Ref. - Könyves  
Könyves - Jókai  
Y/1. – X/2. „N”  
„M”v. – „N” v. 3.helyért

Miskolc,2019.március 13.

Varsányi Zsolt  
szakágvezető

**Játékszabályok:**

- a nagypályás labdarúgás játékszabályai szerint (hazaadás, szöglet is).
- – Középkézdeésből közvetlenül gól nem érhető el.
- – A labda kapus által történő játékba hozatala esetén gól közvetlenül nem érhető el.
- – A játékteret az alapvonalon elhagyó labdát a kapus a büntetőterületen belülről (lépéskorlátozás nélkül) lábbal vagy kézzel is játékba hozhatja, a labdát az ellenfél térfelére közvetlenül nem juttathatja át. A labda lábbal történő játékba hozatala csak földről történhet, kézből való kirúgás nem lehetséges. Az ellenfél játékosai a labda játékba hozatalakor a büntetőterületen belül nem tartózkodhatnak. A szabály megszegése esetén, a félpályáról közvetett szabadrúgás jár a vétlen csapatnak.
- – Ha játékban van a labda, akkor a kapus már átdobhatja, átrúghatja a félpályát, akár gólt is szerezhethet ezekből.
- – A hazaadást a kapus nem foghatja meg.
- – A kapusról, illetve a védekező játékosról az alapvonalon túlra jutó labda szögletűgást eredményez.
- – A játékteret az oldalvonalon elhagyó labdát kézzel (bedobás) és lábbal (lapos, földön guruló labda) egyaránt játékba lehet hozni. Az ellenfél köteles legalább 5 méter távolságra elhelyezkedni a partbedobás/partrúgás helyétől.
- – Szabálytalanul elvégzett partbedobásnál/partrúgásnál a partbedobás/ partrúgás joga átszáll az ellenfélre. A partbedobás/partrúgást a labda birtoklását követő 10 másodpercen belül el kell végezni, ellenkező esetben a partbedobás/partrúgás joga átszáll az ellenfélre. Partbedobásból/partrúgásból közvetlenül (érintés nélkül) nem lehet gólt elérni.
- – Lesállítás nincs.
- – A büntetőűgást a 6 méteres pontról kell elvégezni.

- • **Sárga és piros lap:**
- **Sárga lap:** Ha egy játékos ugyanazon a mérkőzésen kettő sárga lapot kap a játékvezetőtől, akkor ki kell őt állítani 2 percre a második sárga lap után. A kiállítás idejének letelte után csapata más játékosal kiegészülhet, a kiállított játékos a következő mérkőzésen játszhat. A kiállított játékosnak el kell hagynia a játéktérrel és a cserepadon sem foglalhat helyet. A sárga lapos figyelmeztetés mindig csak az adott mérkőzésre vonatkozik, a játékos azt nem viszi tovább.
- **Piros lap:** Durva szabálytalanság esetén a játékost azonnali piros lappal kell büntetni, ami 2 perces kiállítást von maga után. A kiállítás idejének letelte után csapata más játékosal kiegészülhet. A kiállított játékosnak el kell hagynia a játéktérrel és a cserepadon sem foglalhat helyet. A kiállított játékos a soron következő legalább egy mérkőzésen nem rendelkezik játékjogosultsággal. A szabálytalanság súlyosságának, mértékének figyelembevételével a játékvezető javaslata alapján a Versenybizottság elnöke határozza meg, hogy a játékos hány meccses eltiltást kap.
- • **A mérkőzésért adható pontok:** győzelem 3 pont, vereség 0 pont. Csoportmérkőzéseknél döntetlen esetén büntetőrúgások következnek, amely után a győztes csapat 2 pontot, míg a vesztes csapat 1 pontot kap.
- **A csoporton belüli sorrend meghatározása:** 1. legtöbb pont 2. egymás ellen elért eredmény a rendes játékidőben (ebbe a büntetőpárbaj kimenetele nem számít bele) 3. több győzelem a rendes játékidőben 4. jobb gólkülönbség 5. több rúgott gól 6. büntetőrúgások eredménye (ha két csapat esetén eddig minden egyforma volt, abszolút holtverseny)
- **A csoportmérkőzések során, holtverseny esetén a következő szempontok alapján dől el a továbbjutás:**
- **2 csapat holtversenye esetén:**
- a. Az azonos pontszámot elért csapatok egymás elleni eredménye.
- b. Ha ez döntetlen volt, akkor a két csapat egymás elleni mérkőzését követő büntetőpárbaj eredménye dönt.
- **3 vagy több csapat holtversenye esetén:**
- a. A holtversenyen kívüli csapatok elleni eredményeket figyelmen kívül kell hagyni (mini tabella készítése)
- b. legtöbb pont
- c. több győzelem a rendes játékidőben
- d. gólkülönbség
- e. több rúgott gól
- f. ha ezek után is abszolút holtverseny áll fenn, akkor a teljes tabellát kell figyelembe venni és a csoporton belüli sorrend meghatározásának elvei az irányadóak g. ha ezek alapján sem határozható meg a sorrend (minden egyforma), akkor sorsolással kerül eldöntésre