

Miskolc Városi Diáksport Szövetség

3528 Miskolc, Sík u. 16.

E-mail: miskolc.diaksport@gmail.com

Honlap: www.mvdsz.hu



III.KORCSOPORTOS LABDARÚGÁS DIÁKOLIMPIA KÖRZETI SELEJTEZŐ

2018/2019. tanév

A VERSENY CÉLJA: - Versenylehetőség biztosítása, a sportág népszerűsítése.
- A továbbjutás kivívása.

A VERSENY IDEJE: 2018.október 24. szerda

A VERSENY HELYE:

„A” csoport: Könyves K.Ált.Isk. műfű 2018.október 24. 14:00
„B” csoport: Szt.Imre Ált.Isk. gumi 2018.október 24. 13:00
„C” csoport: Szirmai Ref.Ált.Isk. műfű 2018.október 24. 14:00
„D” csoport: Generali Aréna műfű 2018.október 24. 12:00

RÉSZTVEVŐK: Az általános szabályok szerint:III. kcs. (2006-ban v. később született tanulók)

„A” csoport: 1. Könyves 2.Fráter 3.Vörösmarty
„B” csoport: 1. Szt.Imre 2.Kossuth 3.Diósgy.Ref. 4.Fazekas
„C” csoport: 1. Szirmai Ref. 2.Szabó L. 3.Fényi
„D” csoport: 1.Jókai 2.Avastető 3.Herman Gimn. 4.Kazinczy

IGAZOLÁS: Igazgató által aláírt internetes összesítő névsor, pecséttel, diákigazolvány

CSAPATLÉTSZÁM: 10 fő játékos mérkőzésenként, 4+1 fő a pályán.

EGYÉB SPORTÁGI RENDELKEZÉSEK:

- játékidő: 2 x 10 perc
- 20x 40 méteres pálya, 3X2-es kapu, 5-ös labda
- Játékszabályok: a labdarúgás játékszabályai szerint. Lásd országos versenykiírás!
Nézzétek át a versenykiírást a szabályváltozások miatt!!!

LEBONYOLÍTÁSI REND:

- Csoportokon belül körmérkőzéses formában. Az „A” és „C” csoportok első helyezett,a „B” és „D” csoportok első két helyezett csapái jutnak a városi döntőbe.

JÁTÉKVEZETÉS: Játékvezetőt az MVDSZ fizeti.!

EGYÉB: - A helyszíneken az értéktárgyakért a rendező nem vállal felelősséget.
Figyelem! Kérem a testnevelő kollégákat, hogy az első mérkőzés előtt, töltsék ki az egyszerűsített jegyzőkönyben a mérkőzéseken szereplő játékosok nevét és aláírásukkal hitelesítsék ezt! Amennyiben ezt elmulasztják, utólagos kizárást von maga után! Köszönöm!

IDŐREND

„A” csoport
Könyves Ált.Isk.

14:00 Könyves-Fráter
14:25 Fráter-Vörösmarty
14:50 Vörösmarty-Könyves

2018.október 24.szerda
„Bcsoport
Szt.Imre Ált.Isk.

13:00 Szt.Imre-Kossuth
13:25 D.Ref.-Fazekas
13:50 Kossuth-D.Ref.
14:15 Fazekas-Szt.Imre
14:40 Kossuth-Fazekas
15:05 Szt.Imre- D.Ref.

„C” csoport
Szirmai Ref.Ált.Isk.

14:00 Szirma- Szabó L.
14:25 Szabó L.-Fényi
14:50 Fényi – Szirma

„D” csoport
Generali Arena

12:00 Jókai – Avastető
12:25 Herman – Kazinczy
12:50 Avastető – Herman
13:15 Kazinczy – Jókai
13:40 Avastető – Kazinczy
14:05 Jókai - Herman

VÁROSI DÖNTŐ

„X”	„Y”
1. A/I.	1.C/I.
2. B/I.	2.D/I.
3. D/I.	3.B/II.

Miskolc,2018.október 16.

Varsányi Zsolt
szakágvezető

Játékszabályok:

a nagypályás labdarúgás játékszabályai szerint (hazaadás, szöglet is).

- Középkedzéstől közvetlenül gól nem érhető el.
- A labda kapus által történő játékba hozatala esetén gól közvetlenül nem érhető el.
- A játékteret az alapvonalon elhagyó labdát a kapus a büntetőterületen belülről (lépéskorlátozás nélkül) lábbal vagy kézzel is játékba hozhatja, a labdát az ellenfél térfelére közvetlenül nem juttathatja át. A labda lábbal történő játékba hozatala csak földről történhet, kézből való kirúgás nem lehetséges. Az ellenfél játékosai a labda játékba hozatalakor a büntetőterületen belül nem tartózkodhatnak. A szabály megszegése esetén, a félpályáról közvetett szabadrúgás jár a vétlen csapatnak.
- Ha játékban van a labda, akkor a kapus már átdobhatja, átrúghatja a félpályát, akár gólt is szerezhet ezekből.
- A hazaadást a kapus nem foghatja meg.

- A kapusról, illetve a védekező játékosról az alapvonalon túlra jutó labda szögletűgást eredményez.
- A játékeret az oldalvonalon elhagyó labdát kézzel (bedobás) és lábbal (lapos, földön guruló labda) egyaránt játékba lehet hozni. Az ellenfél köteles legalább 5 méter távolságra elhelyezkedni a partbedobás/partrúgás helyétől.
- Szabálytalanul elvégzett partbedobásnál/partrúgásnál a partbedobás/partrúgás joga átszáll az ellenfélre. A partbedobást/partrúgást a labda birtoklását követő 10 másodpercen belül el kell végezni, ellenkező esetben a partbedobás/partrúgás joga átszáll az ellenfélre. -- Partbedobásból/partrúgásból közvetlenül (érintés nélkül) nem lehet gólt elérni.
- Lesállítás nincs.
- A büntetőrúgást a 7 méteres vonalról kell elvégezni.

• **Sárga és piros lap:**

Sárga lap: Ha egy játékos ugyanazon a mérkőzésen kettő sárga lapot kap a játékvezetőtől, akkor ki kell őt állítani 2 percre a második sárga lap után. A kiállítás idejének letelte után csapata más játékoskal kiegészülhet, a kiállított játékos a következő mérkőzésen játszhat. A kiállított játékosnak el kell hagynia a játékeret és a cserepadon sem foglalhat helyet. A sárga lapos figyelmeztetés mindig csak az adott mérkőzésre vonatkozik, a játékos azt nem viszi tovább.

Piros lap: Durva szabálytalanság esetén a játékost azonnali piros lappal kell büntetni, ami 2 perces kiállítást von maga után. A kiállítás idejének letelte után csapata más játékoskal kiegészülhet. A kiállított játékosnak el kell hagynia a játékeret és a cserepadon sem foglalhat helyet. A kiállított játékos a soron következő legalább egy mérkőzésen nem rendelkezik játékjogosultsággal. A szabálytalanság súlyosságának, mértékének figyelembevételével a játékvezető javaslata alapján a Versenybizottság elnöke határozza meg, hogy a játékos hány meccses eltávolítást kap.

- **A mérkőzésért adható pontok:** győzelem 3 pont, vereség 0 pont.

Csoportmérkőzéseknél döntetlen esetén büntetőrúgások következnek, amely után a győztes csapat 2 pontot, míg a vesztes csapat 1 pontot kap.

A csoporton belüli sorrend meghatározása: 1. legtöbb pont 2. egymás ellen elért eredmény a rendes játékidőben (ebbe a büntetőpárbaj kimenetele nem számít bele) 3. több győzelem a rendes játékidőben 4. jobb gólkülönbség 5. több rúgott gól 6. büntetőrúgások eredménye (ha két csapat esetén eddig minden egyforma volt, abszolút holtverseny)

A csoportmérkőzések során, holtverseny esetén a következő szempontok alapján dől el a továbbjutás:

2 csapat holtversenye esetén: a. Az azonos pontszámot elért csapatok egymás elleni eredménye. b. Ha ez döntetlen volt, akkor a két csapat egymás elleni mérkőzését követő büntetőpárbaj eredménye dönt.

3 vagy több csapat holtversenye esetén: a. A holtversenyen kívüli csapatok elleni eredményeket figyelmen kívül kell hagyni (mini tabella készítése) b. legtöbb pont c. több győzelem a rendes játékidőben d. gólkülönbség e. több rúgott gól f. ha ezek után is abszolút holtverseny áll fenn, akkor a teljes tabellát kell figyelembe venni és a csoporton belüli sorrend meghatározásának elvei az irányadóak g. ha ezek alapján sem határozható meg a sorrend (minden egyforma), akkor sorsolással kerül eldöntésre