

Miskolc Városi Diáksport Szövetség

3527 Miskolc, Sík u. 16.

E-mail: miskolc.diaksport@gmail.com

Honlap: www.mvdsz.hu



III.KORCSOPORTOS LABDARÚGÁS DIÁKOLIMPIA VÁROSI DÖNTŐ 2018/2019. tanév

A VERSENY CÉLJA:

- Versenylehetőség biztosítása, a sportág népszerűsítése.
- A továbbjutás kivívása.

A VERSENY IDEJE:

2019.április 1. hétfő 12:00

A VERSENY HELYE:

Diósgyőri Labdarúgó Akadémia kis műfüves pályái
/bejárat a konténer öltözőknél/

RÉSZTVEVŐK:

- Az általános szabályok szerint: III. kcs. (2006-ban v. később született tanulók)
„X” csoport: 1.Könyves Ált.Isk. 2.Szt.Imre Ált.Isk. 3.Herman G.
„Y” csoport: 1.Fényi Jezs.G. 2.Jókai Ref.Ált.Isk. 3.Kossuth G.

IGAZOLÁS:

Igazgató által aláírt internetes összesítő névsor, pecséttel, diákigazolvány

CSAPATLÉTSZÁM:

10 fő játékos mérkőzésenként, 4+1 fő a pályán.

EGYÉB SPORTÁGI RENDELKEZÉSEK:

- játékidő: 2 x 12 perc
- 20x 40 méteres pálya, 3X2-es kapu, 5-ös labda
- Játékszabályok: a labdarúgás játékszabályai szerint. Lásd országos versenykiírás!
Nézzétek át a versenykiírást a szabályváltozások miatt!!!

LEBONYOLÍTÁSI REND:

- Csoportokon belül körmérkőzéses formában. A csoportok első két helyezett csapatai keresztjátékot játszanak, a két 3.helyezett az 5. helyért mérkőzik.

JÁTÉKVEZETÉS:

Játékvezetőt az MVDSZ fizeti.!

EGYÉB:

- A helyszíneken az értéktárgyakért a rendező nem vállal felelősséget.
Figyelem! Kérem a testnevelő kollégákat, hogy az első mérkőzés előtt, töltsék ki az egyszerűsített jegyzőkönyben a mérkőzéseken szereplő játékosok nevét és aláírásukkal hitelesítsék ezt!
Amennyiben ezt elmulasztják, utólagos kizárást von maga után! Köszönöm!

IDŐREND

2019.április 1. hétfő

1.pálya

12:00 Könyves – Szt.Imre
12:30 Szt.Imre – Herman G.
13:00 Herman G. – Könyves
13:30 X/1. – Y/2. „M”
14:00 X/3. – Y/3. 5.helyért
14:30 „M”gy. – „N”gy. 1.helyért
15:00 EREDMÉNYHIRDETÉS

2.pálya

Fényi – Jókai
Jókai – Kossuth
Kossuth – Fényi
Y/1. – X/2. „N”
„M”v. – „N” v. 3.helyért

Miskolc,2019.március 13.

Varsányi Zsolt
szakágvezető

Játékszabályok:

a nagypályás labdarúgás játékszabályai szerint (hazaadás, szöglet is).

- Középkézdezből közvetlenül gól nem érhető el.
- A labda kapus által történő játékba hozatala esetén gól közvetlenül nem érhető el.
- A játékteret az alapvonalon elhagyó labdát a kapus a büntetőterületen belülről (lépéskorlátozás nélkül) lábbal vagy kézzel is játékba hozhatja, a labdát az ellenfél térfelére közvetlenül nem juttathatja át. A labda lábbal történő játékba hozatala csak földről történhet, kézből való kirúgás nem lehetséges. Az ellenfél játékosai a labda játékba hozatalakor a büntetőterületen belül nem tartózkodhatnak. A szabály megszegése esetén, a felpályáról közvetett szabadrúgás jár a vétlen csapatnak.
- Ha játékban van a labda, akkor a kapus már átdobhatja, átrúghatja a felpályát, akár gólt is szerezhethet ezekből.
- A hazaadást a kapus nem foghatja meg.
- A kapusról, illetve a védekező játékosról az alapvonalon túlra jutó labda szögletűgást eredményez.
- A játékteret az oldalvonalon elhagyó labdát kézzel (bedobás) és lábbal (lapos, földön guruló labda) egyaránt játékba lehet hozni. Az ellenfél köteles legalább 5 méter távolságra elhelyezkedni a partbedobás/partrúgás helyétől.
- Szabálytalanul elvégzett partbedobásnál/partrúgásnál a partbedobás/partrúgás joga átszáll az ellenfélre. A partbedobást/partrúgást a labda birtoklását követő 10 másodpercen belül el kell végezni, ellenkező esetben a partbedobás/partrúgás joga átszáll az ellenfélre. -- Partbedobásból/partrúgásból közvetlenül (érintés nélkül) nem lehet gólt elérni.
- Lesállás nincs.

– A büntetőrúgást a 7 méteres vonalról kell elvégezni.

• **Sárga és piros lap:**

Sárga lap: Ha egy játékos ugyanazon a mérkőzésen kettő sárga lapot kap a játékvezetőtől, akkor ki kell őt állítani 2 percre a második sárga lap után. A kiállítás idejének letelte után csapata más játékoskal kiegészülhet, a kiállított játékos a következő mérkőzésen játszhat. A kiállított játékosnak el kell hagynia a játékteret és a cserepadon sem foglalhat helyet. A sárga lapos figyelmeztetés mindig csak az adott mérkőzésre vonatkozik, a játékos azt nem viszi tovább.

Piros lap: Durva szabálytalanság esetén a játékost azonnali piros lappal kell büntetni, ami 2 perces kiállítást von maga után. A kiállítás idejének letelte után csapata más játékoskal kiegészülhet. A kiállított játékosnak el kell hagynia a játékteret és a cserepadon sem foglalhat helyet. A kiállított játékos a soron következő legalább egy mérkőzésen nem rendelkezik játékjogosultsággal. A szabálytalanság súlyosságának, mértékének figyelembevételével a játékvezető javaslata alapján a Versenybizottság elnöke határozza meg, hogy a játékos hány meccses eltiltást kap.

• **A mérkőzésért adható pontok:** győzelem 3 pont, vereség 0 pont.

Csoportmérkőzéseknél döntetlen esetén büntetőrúgások következnek, amely után a győztes csapat 2 pontot, míg a vesztes csapat 1 pontot kap.

A csoporton belüli sorrend meghatározása: 1. legtöbb pont 2. egymás ellen elért eredmény a rendes játékidőben (ebbe a büntetőpárbaj kimenetele nem számít bele) 3. több győzelem a rendes játékidőben 4. jobb gólkülönbség 5. több rúgott gól 6. büntetőrúgások eredménye (ha két csapat esetén eddig minden egyforma volt, abszolút holtverseny)

A csoportmérkőzések során, holtverseny esetén a következő szempontok alapján dől el a továbbjutás:

2 csapat holtversenye esetén: a. Az azonos pontszámot elért csapatok egymás elleni eredménye. b. Ha ez döntetlen volt, akkor a két csapat egymás elleni mérkőzését követő büntetőpárbaj eredménye dönt.

3 vagy több csapat holtversenye esetén: a. A holtversenyen kívüli csapatok elleni eredményeket figyelmen kívül kell hagyni (mini tabella készítése) b. legtöbb pont c. több győzelem a rendes játékidőben d. gólkülönbség e. több rúgott gól f. ha ezek után is abszolút holtverseny áll fenn, akkor a teljes tabellát kell figyelembe venni és a csoporton belüli sorrend meghatározásának elvei az irányadóak g. ha ezek alapján sem határozható meg a sorrend (minden egyforma), akkor sorsolással kerül eldöntésre