

Miskolc Városi Diáksport Szövetség

3528 Miskolc, Sík u. 16.

E-mail: miskolc.diaksport@gmail.com

Honlap: www.mvdsz.hu



IV.KORCSOPORTOS LABDARÚGÁS DIÁKOLIMPIA KÖRZETI SELEJTEZŐ

2018/2019. tanév

A VERSENY CÉLJA: - Versenylehetőség biztosítása, a sportág népszerűsítése.
- A továbbjutás kivívása.

A VERSENY IDEJE: 2018.október 15. hétfő és október 16. kedd

A VERSENY HELYE:

„A” csoport: Szt.Imre Ált.Isk.	gumi borítás	13:00
„B” csoport: Generali Aréna	műfű	12:00
„C” csoport: Szirmai Ref.Ált.Isk.	műfű	14:00

RÉSZTVEVŐK: Csapatversenyben a IV. kcs-ba tartozó, 2004-2005-ben született fiú tanulók.

Korlátozás:

- A versenyen azok a diákok vehetnek részt, akik 2017. szeptember 01. és 2018. november 01. között az MLSZ, illetve a megyei/budapesti Labdarúgó Szövetségek által a felnőtt NB I., NB II., NB III., utánpótlás első vagy másodosztályú és/vagy futsal felnőtt NB I., NB II. illetve utánpótlás első osztályú mérkőzéseken nem léptek pályára. Ez vonatkozik a magyar és a nem magyar állampolgárságú tanulóakra egyaránt. A nem magyar állampolgárságú tanulók az adott ország szövetségének igazolását kötelesek bemutatni, melynek szövegezése a magyar meghatározással azonos.

Felversenyzés: Alacsonyabb, III. korcsoportos (2006-2007-ben született) fiú tanulók felversenyezhetnek (amennyiben a korlátozás feltételeinek megfelelnek) és visszaversenyezhetnek saját korcsoportjukba is.

„A” csoport:	1. Szt.Imre	2. Diósgy.Ref.	3. Fráter	4. Kossuth
„B” csoport:	1. Szabó L.	2. Vörösmarty	3. Petőfi	4. Kazinczy
„C” csoport:	1. Könyves	2. Fazekas	3. II. Rákóczi	

A játszadni kívánt játékosok névsorát/ név, születési dátum, anyja neve/ kérem elküldeni a varsanyizsolt69@gmail.com email címre 2018. október 11-ig! Csak a leellenőrzött játékosok vehetnek részt a diákolimpiai versenyen! Saját emailről írjatok, hogy közvetlenül nektek tudjak válaszolni!

IGAZOLÁS: Igazgató által aláírt internetes összesítő névsor, pecséttel, diákigazolvány

CSAPATLÉTSZÁM: 10 fő játékos mérkőzésenként, 4+1 fő a pályán.

EGYÉB SPORTÁGI RENDELKEZÉSEK:

- játékidő: 2 x 10 perc
- 20x 40 méteres pálya, 3X2-es kapu, 5-es labda
- Játékszabályok: a labdarúgás játékszabályai szerint. Lásd országos versenykiírás!
Szabályok csatolva a versenykiíráshoz!!!!!!

LEBONYOLÍTÁSI REND: Csoportokon belül körmérkőzéses formában. A városi döntőbe a csoportok első két helyezett csapatai jutnak.

JÁTÉKVEZETÉS: Játékvezetőt az MVDSZ fizeti.! Játékvezetői díj: 600 Ft/mérkőzés

EGYÉB:

- A helyszíneken az értéktárgyakért a rendező nem vállal felelősséget.

Figyelem! Kérem a testnevelő kollégákat, hogy az első mérkőzés előtt, töltsék ki az egyszerűsített

jegyzőkönyben a mérkőzéseken szereplő játékosok nevét és aláírásukkal hitelesítsék ezt! Amennyiben ezt elmulasztják, utólagos kizárást von maga után! Köszönöm!

IDŐREND

2018.október.16. kedd 14:00 „A” csoport Szt.Imre Ált.Isk	2018.október 15.hétfő 12:00 „Bcsoport Generali Aréna	2018.október 15.hétfő 14:00 „C” csoport Könyves Ált.Isk.
13:00 Szt.Imre-Diósgy.Ref.	12:00 Szabó L.-Vörösmarty	14:00 Könyves-Fazekas
13:25 Fráter – Kossuth	12:25 Petőfi-Kazinczy	14:25 Fazekas- II.Rákóczi
13:50 Fráter-Szt.Imre	12:50 Vörösmarty-Petőfi	14:50 II.Rákóczi-Könyves
14:15 Kossuth – Diósgy.Ref.	13:15 Kazinczy-Szabó L.	
14:40 Diósgy.Ref.- Fráter	13:40 Vörösmarty-Kazinczy	
15:05 Szt.Imre - Kossuth	14:05 Petőfi-Szabó L.	

VÁROSI DÖNTŐ

„X”	„Y”
1. A/I.	1.A/II.
2. B/II.	2.B/I.
3. C/I.	3.C/II.

Miskolc,2018.október 08..

Varsányi Zsolt
szakágvezető

Játékszabályok:

A nagypályás labdarúgás játékszabályai szerint (hazaadás, szöglet is).

– Középkézdezből közvetlenül gól nem érhető el.

– A kapus a labdát, a labda játékba hozatalakor, vagy a játék közben is átjuttathatja az ellenfél térfelére akár kézzel, akár lábbal is. A labda lábbal történő játékba hozatala csak földről történhet, kézből való kirúgás nem lehetséges.

– A kapus a labda játékba hozatala esetén közvetlenül (más játékos érintése nélkül) gólt nem érhet el.

– Ha a kapus a labdát játékba hozza (kiment a labda az alapvonalon a támadó csapat játékosáról), akkor saját csapattársai nem tartózkodhatnak az ellenfél büntető területén belül, amíg a labda játékba nem kerül.

– A hazaadást a kapus nem foghatja meg.

- A kapusról, illetve a védekező játékosról az alapvonalon túlra jutó labda szögletűgást eredményez.
- A játékeret az oldalvonalon elhagyó labdát kézzel és lábbal egyaránt játékba lehet hozni, az oldalvonalon kívülről, vagy az oldalvonalról. Szabálytalanul elvégzett partbedobásnál/partrúgásnál a partbedobás/partrúgás joga átszáll az ellenfélre. Partbedobás/partrúgás esetén az ellenfél játékosainak minimum 5 méterre kell állniuk a labdától. A partbedobást/partrúgást a labda birtoklását követő 10 másodpercen belül el kell végezni, ellenkező esetben a partbedobás/partrúgás joga átszáll az ellenfélre. Partbedobásból/ partrúgásból közvetlenül (érintés nélkül) nem lehet gólt elérni.
- Lesállítás nincs.
- A büntetőrúgást a 7 méteres vonalról kell elvégezni.

• Sárga és piros lap:

Sárga lap: Ha egy játékos ugyanazon a mérkőzésen kettő sárga lapot kap a játékvezetőtől, akkor ki kell őt állítani 2 percre a második sárga lap után. A kiállítás idejének letelte után csapata más játékoskal kiegészülhet, a kiállított játékos a következő mérkőzésen játszhat. A kiállított játékosnak el kell hagynia a játékeret és a cserepadon sem foglalhat helyet. A sárga lapos figyelmeztetés mindig csak az adott mérkőzésre vonatkozik, a játékos azt nem viszi tovább.

Piros lap: Durva szabálytalanság esetén a játékost azonnali piros lappal kell büntetni, ami 2 perces kiállítást von maga után. A kiállítás idejének letelte után csapata más játékoskal kiegészülhet. A kiállított játékosnak el kell hagynia a játékeret és a cserepadon sem foglalhat helyet. A kiállított játékos a soron következő legalább egy mérkőzésen nem rendelkezik játékjogosultsággal. A szabálytalanság súlyosságának, mértékének figyelembevételével a játékvezető javaslata alapján a Versenybizottság elnöke határozza meg, hogy a játékos hány meccses eltávolítást kap.

• **A mérkőzésért adható pontok:** győzelem 3 pont, vereség 0 pont. **Csoportmérkőzéseknél döntetlen esetén büntetőrúgások következnek, amely után a győztes csapat 2 pontot, míg a vesztes csapat 1 pontot kap.**

A csoporton belüli sorrend meghatározása:

1. legtöbb pont
2. egymás ellen elért eredmény a rendes játékidőben (ebbe a büntetőpárbaj kimenetele nem számít bele)
3. több győzelem a rendes játékidőben
4. jobb gólkülönbség
5. több rúgott gól
6. büntetőrúgások eredménye (ha két csapat esetén eddig minden egyforma volt, abszolút holtverseny)

A csoportmérkőzések során, holtverseny esetén a következő szempontok alapján dől el a továbbjutás:

2 csapat holtversenye esetén:

- a. Az azonos pontszámot elért csapatok egymás elleni eredménye.
- b. Ha ez döntetlen volt, akkor a két csapat egymás elleni mérkőzését követő büntetőpárbaj eredménye dönt.

3 vagy több csapat holtversenye esetén:

- a. A holtversenyen kívüli csapatok elleni eredményeket figyelmen kívül kell hagyni (mini tabella készítése)
- b. legtöbb pont
- c. több győzelem a rendes játékidőben
- d. gólkülönbség
- e. több rúgott gól
- f. ha ezek után is abszolút holtverseny áll fenn, akkor a teljes tabellát kell figyelembe venni és a csoporton belüli sorrend meghatározásának elvei az irányadóak g. ha ezek alapján sem határozható meg a sorrend (minden egyforma), akkor sorsolással kerül eldöntésre